

RÉGLEMENTATION SPORTIVE GÉNÉRALITÉS - POINTS CLEFS

1

L'AVERTISSEMENT VERBAL

Un coup de sifflet pour capter votre attention suivi d'un message de prévention.

CARTON JAUNE STOP

Utilisé si vous pouvez vous remettre en conformité.

▶ L'arbitre dit "Stop", explique et fait corriger la faute puis annonce "Go".

Un athlète peut être sanctionné plusieurs fois sans autre conséquence que... de perdre du temps !

CARTON BLEU

Faute d'aspiration-abri [drafting], donc en vélo !

Vous devrez alors effectuer une pénalité de temps dans une Zone de Pénalité ou Penalty Box.

Disqualification automatique :

- 2e carton bleu en Distance XS à M,
- 3e carton bleu en Distance L à XXL.

▶ Gérez vous-même l'arrêt à la zone de pénalité avant d'aller à votre emplacement. (1,2 ou 5 minutes selon la distance).

CARTON ROUGE DISQUALIFIANT

On annonce "Disqualifié".

- Fautes sans remise en conformité et comportements antisportifs/insultants.

▶ Rendez votre dossard et quittez le circuit.

CARTON ROUGE ÉLIMINANT

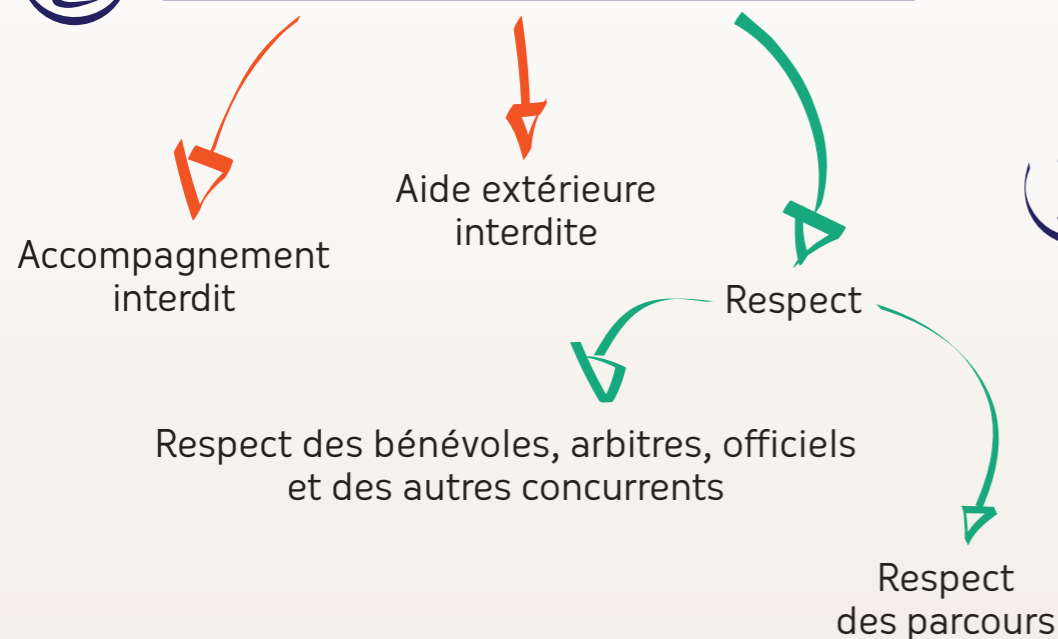
On annonce "hors course".

- Temps limite dépassé.
- Equipiers laissés en transition en Contre la Montre par Équipe.
- Athlètes rattrapés par la tête de course.

▶ Rendez votre dossard et quittez le circuit.

2

PRATIQUER EN INDIVIDUEL



3

ÉCOUTEURS ET TÉLÉPHONE EN COMMUNICATION INTERDITS



4

UTILISEZ LES ZONES DE PROPRETÉ



DÉBUT DE ZONE DE PROPRETÉ



FIN DE ZONE DE PROPRETÉ

ARBITRE

Les exposés de course audio



Donnez votre avis

